

PE 500 / HMW-PE RÉGÉNÉRÉ

POLYÉTHYLÈNE / HMW-PE RÉGÉNÉRÉ

Description du matériel

Le PE 500 régénéré est un thermoplastique semi-cristallin fabriqué à partir de polyéthylène pur recyclé. Grâce à sa ténacité et de sa résistance à l'usure, ce matériau convient parfaitement aux applications de glissement et aux revêtements. Contrairement au PE 500 vierge, le matériau régénéré n'est pas homologué pour une utilisation dans le secteur alimentaire.

Conformités

RoHS, REACH

Propriétés physiques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Densité	DIN EN ISO 1183-1	0.96	g/cm ³
Absorption de l'eau	DIN EN ISO 62	<0.01	%
Frottement glissant		●	
Résistance à l'usure		◐	

Propriétés mécaniques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Limite élastique	DIN EN ISO 527	25	MPa
Module d'élasticité	DIN EN ISO 527	1100	MPa
Résistance à l'impact avec entaille	DIN EN ISO 527	ohne Bruch	kJ/m ²
Dureté à la bille	DIN EN ISO 2039-1	46	MPa

Propriétés thermiques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Conductivité thermique	DIN 52612-2	0.4	W/(m*K)
Capacité thermique spécifique	DIN 52612-1	1.9	kJ/(kg*K)
Coefficient de dilatation thermique	DIN 53752	150-230	10 ⁻⁶ *K ⁻¹
température de service court terme		80	°C
Température de service long terme		-100 bis 80	°C
Température de fléchissement sous charge	DIN EN ISO 75 / A	45	°C
Comportement au feu	UL 94, 3 mm	HB	

Propriétés électriques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Rigidité diélectrique	IEC 60243	>40	kV/mm
Résistance au cheminement (CTI)	IEC 60112	600	CTI

Ces données techniques ont été déterminées en tant que valeurs moyennes par nos fournisseurs à partir de nombreuses mesures individuelles. Dans toutes les mesures, les éprouvettes ont été testées à l'état sec. Nous transmettons les données sous réserve. Le tableau ne prétend pas être complet ou correct. La technologie des matériaux est soumise à un développement constant. Aucun droit ou garantie ne peut en découler. Des tests propres sont nécessaires car les conditions environnementales et de fonctionnement (humidité, température, forces mécaniques, rayonnement et produits chimiques, etc.) fixent des limites dans l'application.