

PS

POLYSTYRÈNE

Description du matériel

Le PS est un thermoplastique amorphe qui absorbe très peu l'humidité. Le PS, dans sa forme pure, est très dur, cassant et, pour cette raison, inadapté aux applications soumises à des contraintes mécaniques. En raison de sa faible résistance aux intempéries, le PS ne convient pas à une utilisation en extérieur.

Conformités

RoHS, REACH

Propriétés physiques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Densité	DIN EN ISO 1183-1	1.04	g/cm ³
Absorption de l'eau	DIN EN ISO 62	0.06	%
Frottement glissant			
Résistance à l'usure			

Propriétés mécaniques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Limite élastique	DIN EN ISO 527	36	MPa
Allongement à la rupture	DIN EN ISO 527	3	%
Module d'élasticité	DIN EN ISO 527	1000	MPa
Résistance à l'impact avec entaille	DIN EN ISO 527	1850	kJ/m ²
Dureté à la bille	DIN EN ISO 2039-1	72	MPa

Propriétés thermiques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Conductivité thermique	DIN 52612-2	0.18	W/(m*K)
Coefficient de dilatation thermique	DIN 53752	100	10 ⁻⁶ *K ⁻¹
température de service court terme		90	°C
Température de service long terme		-60 bis 80	°C
Température de fléchissement sous charge	DIN EN ISO 75 / A	86	°C
Comportement au feu	UL 94, 3 mm	HB	

Propriétés électriques	Méthode d'essai	Valeur	Unité
Résistance spécifique	IEC 60093	10 ¹⁶	Ω * cm
Résistance de la superficie	IEC 60093	10 ¹⁴	Ω * cm
Rigidité diélectrique	IEC 60243	65	kV/mm
Résistance au cheminement (CTI)	IEC 60112	150	CTI

Ces données techniques ont été déterminées en tant que valeurs moyennes par nos fournisseurs à partir de nombreuses mesures individuelles. Dans toutes les mesures, les éprouvettes ont été testées à l'état sec. Nous transmettons les données sous réserve. Le tableau ne prétend pas être complet ou correct. La technologie des matériaux est soumise à un développement constant. Aucun droit ou garantie ne peut en découler. Des tests propres sont nécessaires car les conditions environnementales et de fonctionnement (humidité, température, forces mécaniques, rayonnement et produits chimiques, etc.) fixent des limites dans l'application.